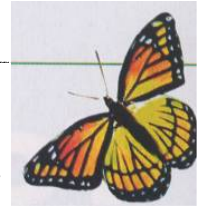


☐ Bons plans



Créer des cartes de vœux virtuelles Flash, c'est la fête !

Quoi de plus triste, en cette fin d'année, que de voir resurgir des dizaines de cartes de vœux toutes semblables et vite oubliées. Pour un succès garanti, optez pour une touche d'originalité : créez vos propres cartes virtuelles à l'aide de la technologie Flash.

Macromédia n'a pas seulement lancé l'un des formats de création numérique les plus populaires de la Toile. Les concepteurs de la technologie Flash ont eu aussi la bonne idée de multiplier à l'infini les possibilités de création d'un logiciel destiné, à ses débuts, à la constitution de CD-Rom interactifs. Une bien belle histoire qui a offert à de jeunes créateurs, sans le sou mais jamais à court d'imagination, une opportunité inouïe de créer des univers toujours plus riches. Ce phénomène ne cesse de prendre de l'ampleur. Avec la version 6 du logiciel, il est aujourd'hui possible d'ajouter des bandes son au format MP3, d'optimiser les animations, d'importer de nombreux formats d'image et ce, sans hausse notable du poids des fichiers. Une manière de laisser libre cours à sa créativité et à ses talents d'artiste en herbe pour amuser ses amis et sa famille,

Le scénario

Avant tout chose, mieux vaut commen-

cer par écrire un mini scénario de façon à poser quelques-unes des idées directrices de votre animation. Que vous décidiez de faire tourner une étoile, de faire exploser des dizaines de feux d'artifice sur le dernier tube de Patrick Sébastien ou de faire scintiller "Bonne Année" en lettres d'or, réfléchir à un story-board est indispensable. La première étape consistera donc à décrire précisément les éléments de votre animation à collecter sur Internet (voir sélection de sites) ou à dessiner vous-même, ainsi que leur progression dans le temps. Les animations Flash s'organisent autour d'images clés, (*keyframes*). Si vous souhaitez que votre Père Noël parcoure une ligne droite puis s'envole dans les airs, vous n'aurez à indiquer au logiciel que le point de départ, le point d'arrivée et le point d'envol : Flash s'occupera de calculer les images intermédiaires. Magique, non ? Voilà qui simplifie de façon radicale l'élaboration de et la conception cette carte de vœux...

Conseils de pro !

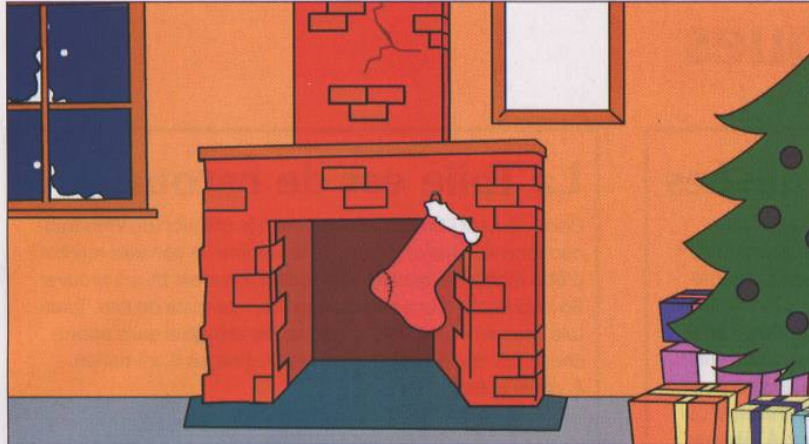
- Évitez de surcharger votre carte virtuelle. Trop d'éléments hétéroclites risquent de nuire à l'effet global de votre animation et d'ennuyer votre lecteur. Mieux vaut jouer sur la sobriété et l'humour !
- Faites court ! Une bonne carte virtuelle se situe entre 10 et 30 secondes. Dans tous les cas, ne dépassez pas la minute.
- Chronométrez ! La réussite d'un effet de surprise tient avant tout dans un timing très précis et très serré.
- N'hésitez pas à revenir plusieurs fois sur les entrées et sorties de vos éléments. Une maîtrise parfaite du montage est primordiale.



www.cybercartes.com

Lexique

- **VECTORIEL** : le concept de base de Flash. Les images vectorielles sont fabriquées par des formules mathématiques, d'où un gain de place évident.
- **TIMELINE** : la ligne de temps où se posent les différents éléments. C'est le lieu stratégique de votre animation où vous déciderez "quand" et "quoi" pour tout ce qui doit apparaître à l'écran.
- **IMAGE CLÉ** : le point où survient un changement dans votre animation.



Au cours de la première étape, il faut avant tout poser le décor.

Travaux préalables

Le fonctionnement en mode vectoriel du logiciel Flash pose cependant quelques problèmes (voir lexique). Si vous possédez de nombreux cliparts ou photos de famille et souhaitez les intégrer dans votre carte pour, par exemple, présenter à Mamie la photo de la petite dernière, il sera nécessaire d'opérer quelques modifications. En premier lieu, il faudra optimiser les photos (lumière, contraste et découpage) au moyen d'un autre logiciel : une fois importées dans le logiciel Flash, elles seront comprises comme un seul et même objet, limitant d'autant les paramètres. Libre à vous, ensuite, de les faire tourner ou de les faire apparaître plus sobrement.

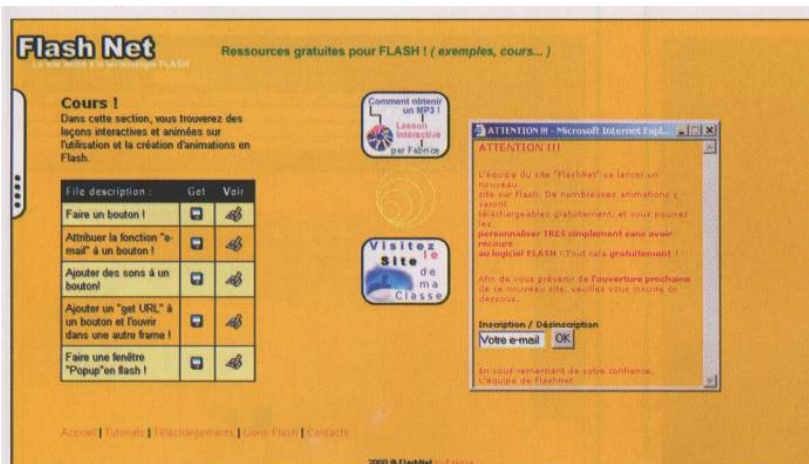
Arabesques et compagnie

Le logiciel Flash offre en effet des possibilités quasi illimitées de mouvement et de métamorphoses. Soit des dizaines et des dizaines d'effets faciles à mettre en place et qui raviront petits et grands. Une

étoile de mer qui se transforme en sapin verdoyant ? Un père Noël qui semétamorphose en arc-en-ciel ? Rien de bien difficile, si ce n'est la patience nécessaire à la réalisation des dessins. Ensuite, il suffit d'indiquer le dessin de début, le dessin final et le mode de transformation souhaité (morphing, expansion, implosion...) et, là encore, le logiciel Flash s'occupe de tout réaliser. Un vrai cadeau de Noël !

L'envoi

Reste l'étape essentielle : l'envoi de votre magnifique carte animée ! Avant toute chose, exportez votre création au format Flash (le fichier portera normalement l'extension .swf devenant ainsi lisible quelle que soit la plate-forme utilisée). Puis dans votre logiciel de messagerie habituel, créez un nouveau mail, choisissez le ou les destinataires et enfin collez votre carte grâce à l'outil *Insertion* (dans Outlook, il prendra la forme d'un trombone). Amusez-vous bien !



Un peu d'imagination suffit, Flash s'occupe du reste.

Bonnes adresses

● La caverne d'Ali Baba



Difficile de ne pas trouver son bonheur tant ce site aime à collectionner toutes les cartes virtuelles. De la carte d'anniversaire à la lettre d'excuses, en passant par l'invitation loufoque, à vous de dénicher la carte de vos rêves.

www.cybercartes.com

● Le portail



La carte virtuelle a désormais son propre portail ! Plus de 150 sites référencés classés par thèmes, des dizaines de bonnes adresses, voilà pour le programme de Comptoir Postal, premier site à revendiquer un amour immodéré pour les cartes virtuelles !

www.comptoirpostal.com

● Scout toujours !



Surprise est un site canadien dédié à la cause des sourds et muets. Au menu, des cartes virtuelles qui vous apprendront, en quelques secondes, la langue des signes.

www.cvm.qc.ca/dcb/carte